

no sobre o Município e o desenvolvimento rural a realizar-se em Recife nos dias 1, 2 e 3 de dezembro do corrente ano.

Art. 2º Cada Vereador receberá um adiantamento no valor de R\$ 13.000,00 (treze mil cruzados) e a funcionária Dinamira Bof Bermudes terá concedido diárias e despesas com transporte.

Art. 3º Este Decreto entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Câmara Municipal de Aracruz, 27 de novembro de 1986

Assinatura

Carlos Roberto Bermudes Rocha
Presidente da Câmara

Decreto Legislativo nº 193/86

O Presidente da Câmara Municipal de Aracruz, Estado do Espírito Santo, no uso de suas atribuições legais,

Decreto:

Art. 1º Fica concedido ao funcionário Francisco José Rangel Nunes, de provimento em Comissão desta Câmara Municipal, exercendo o cargo de Agente Legislativo de Bancada, Simbão E, licença para tratamento de saúde no período de 12 de dezembro de 1986 a 10 de janeiro de 1987, conforme atestado médico constante do Processo nº 735/86.

Art. 2º Fica nomeada a senhora Doriam Rocha Alves, para ocupar o cargo em Comissão de Agente Legislativo de Bancada, Símbolo E, em caráter de substituição ao seu titular que se encontra de licença para tratamento de saúde no período de 12 de dezembro de 1986 a 10 de janeiro de 1987.

Art. 3º Este Decreto entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Câmara Municipal de Aracruz, 12 de dezembro de 1986.

Assinatura

Carlos Roberto Benmudes Rocha
Presidente da Câmara

Decreto Legislativo nº 194/87

O Presidente da Câmara Municipal de Aracruz, Estado do Espírito Santo, no uso de suas atribuições legais,

Decreta:

Art. 1º Fica concedido a funcionária Elizek Silva Amorim, no exercício do cargo de Técnico em Contabilidade de provimento efetivo data base, férias a serem gozadas no período de 05 de janeiro de 1987 a 03 de fevereiro de 1987, referente ao período de junho de 1985 a junho de 1986.

Art. 2º Fica nomeado o senhor Carlos Augusto Palui Catalunga, funcionário de provimento em Comissão, exercendo o