



Câmara Municipal de Aracruz

ESTADO DO ESPIRITO SANTO
Gabinete do Vereador José Edilson Spinassé

EXCELENTÍSSIMOS SENHORES VEREADORES DA MESA DIRETORA

O vereador José Edilson Spinassé, infra-assinado, no uso de suas atribuições regimentais, vem mui respeitosamente, requerer à Vossa Excelência, com fundamento no art. 162 c/c com o art. 165, inciso I, do Regimento Interno, o encaminhamento ao Prefeito Municipal da indicação apresentada.

INDICAÇÃO Nº ____ / 2026

Indico ao Sr. Prefeito municipal que por meio da Secretaria responsável, que seja providenciado a instalação de lixeiras / contentores de lixo na comunidade de Três Irmãos, distrito de Guaraná, especialmente nos seguintes pontos:

Próximo à Igreja Católica da comunidade;

Próximo ao ponto de ônibus utilizado pelos moradores que se deslocam para Desengano.

JUSTIFICATIVA

A presente indicação tem como objetivo atender à solicitação dos moradores da comunidade de Três Irmãos, que relatam a necessidade de locais apropriados para o descarte de resíduos. A ausência de lixeiras ou contentores nesses pontos tem ocasionado o descarte inadequado de lixo, o que pode gerar acúmulo de resíduos, mau cheiro e proliferação de insetos e animais.

A instalação de lixeiras ou contentores contribuirá significativamente para a organização da coleta de resíduos, melhoria da limpeza urbana e preservação da saúde pública, além de incentivar a população a realizar o descarte correto do lixo.

Diante do exposto, solicitamos a atenção do Poder Executivo para a realização desta importante melhoria para a comunidade.

Aracruz, 11 de março de 2026.

Atenciosamente,

José Edilson Spinassé
Vereador (PP)



PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço <https://aracruz.camarasempapel.com.br/autenticidade> utilizando o identificador 340038003000330032003A005000

Assinado eletronicamente por **JOSÉ EDILSON SPINASSÉ** em 11/03/2026 15:04

Checksum: **AA4C4D04EEAD627D55BC853BCAD671480772B64926E3BD585D230AF0FEEFD6EA**

